**TRƯỜNG ĐẠI HỌC XÂY DỰNG HÀ NỘI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**ĐỒ ÁN**

**PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG ĐA NỀN TẢNG**

Đề tài : Xây dựng app bán giày

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Giảng viên hướng dẫn :** | **Lê Văn Minh** |  |
| Sinh viên thực hiện : | Ngô Bảo Anh |  |
|  | Nguyễn Khánh Thư |  |
|  | Dương Quang Hào |  |

Hà Nội,5/2024

**MỞ ĐẦU**

1. Lý do trọn đề tài

Ngày nay, với sự phát triển của công nghệ, đặc biệt là công nghệ thông tin đã tạo ra rất nhiều những cơ hội được tiếp cận với những dịch vụ tiện ích cho con người, cùng với đó là một nền tảng công nghiệp tri thức, thương mại điện tử.

Sự bùng nổ của internet đã tạo ra một bước ngoặt về phát triển thương mại điện tử không chỉ ở các nước trên thế giới mà là ở cả Việt Nam. Chúng tạo ra vô vàn cơ hội cũng như thách thức mang lại cho các doanh nghiệp, đơn vị kinh doanh. Nói cách khác thương mại điện tử giúp thu hẹp khoảng cách giữa các doanh nghiệp.

Thay vào đó, thương mại điện tử có thể hỗ trợ những người hiện đại một cách tối đa. Họ có thể dùng điện thoại di động hay là máy tính có kết nối mạng để mạng mua sản phẩm ở bất cứ đâu, bất cứ lúc nào. Thương mại điện tử đã cung cấp cho người sử dụng dịch vụ xuyên biên giới và thời gian, đã giúp cho khách hàng của mình tiết kiệm được thời gian và chi phí đi lại.

Trong thời kì khủng hoảng kinh tế hiện nay thì app càng trở nên quan trọng hơn. Sau khi thấy được tầm quan trọng của công nghệ thông tin, tôi thấy việc xây dựng một app bán hàng là sự cần thiết. Điều này không chỉ làm cho doanh thu cửa hàng có thể tăng lên mà còn là cơ hội quảng bá hình ảnh của cửa hàng rộng rãi hơn, tạo ấn tượng tốt của cửa hàng với khách hàng. Qua tìm hiểu và học hỏi tôi quyết định chọn đề tài “**Xây dựng App bán giày**”.

**MỤC LỤC**

**CHƯƠNG I : KHÁI QUÁT VỀ ĐỀ TÀI**

1. Giới thiệu
   1. Tên đề tài : “Xây dựng app bán giày “
2. Mô tả bài toán

Hệ thống quản lý cửa hàng giày được xây dựng nhằm nhiệm vụ cơ bản sau :

* + - Tự động hóa một số việc để tiết kiệm thời gian và công sức như: Tạo mã số hóa, thông tin hàng đã bán, kiểm tra hàng hóa trong kho….
    - Cập nhật thông tin của các loại hàng mới vào danh sách hàng bán và xóa thông tin của một số hàng hóa không còn bán nữa.
    - Tự động tính toán và tổng hợp lợi nhuận thu được sau mỗi ngày, mỗi tuần, tháng,..
    - Khách hàng có thể tìm kiếm chi tiết thông tin hàng hóa(Tên hàng hóa, mã hàng , giá , số lượng,… có bán tại cửa hàng qua app)
    - Thanh toán đơn hàng

1. Nhiệm vụ

* Mô tả bài toán
* Sơ đồ phân rã chức năng
* Các công nghệ sử dụng
* Thiết kế cơ sở dữ liệu

1. Sơ đồ phân rã chức năng
2. Các chức năng của người mua

 **Tạo và quản lý tài khoản:**

* Đăng ký,đăng nhập tài khoản.
* Xem, thêm, xửa, xóa (tên, địa chỉ, số điện thoại, email, v.v.).
* Quản lý mật khẩu và thiết lập bảo mật tài khoản.

 **Tìm kiếm sản phẩm:**

* Tìm kiếm sản phẩm theo :Tên, giá.
* Lọc và sắp xếp sản phẩm theo giá, thương hiệu, kích cỡ, màu sắc, và các tiêu chí khác.

 **Xem chi tiết sản phẩm:**

* Tên sản phẩm
* Hình ảnh SP.
* Giá thành.
* Thông tin chi tiết về sản phẩm
* Đánh giá của sp

 **Quản lý giỏ hàng:**

* Thêm, sửa, xóa sản phẩm vào giỏ hàng.

 **Thanh toán và đặt hàng:**

* Thanh toán đơn hàng
* Nhập thông tin giao hàng và địa chỉ nhận hàng.
* Áp dụng mã giảm giá hoặc khuyến mãi nếu có.
* Xác nhận và đặt hàng.

 **Quản lý đánh giá và bình luận:**

* Đánh giá sản phẩm đã mua.

1. Chức năng của Admin

 **Quản lý tài khoản**

* Đăng ký,đăng nhập tài khoản.
* Xem, thêm, xửa, xóa (tên, địa chỉ, số điện thoại, email, v.v.).
* Quản lý mật khẩu và thiết lập bảo mật tài khoản.
* Quản lý tài khoản admin và phân quyền.

 **Quản lý sản phẩm:**

* Xem, thêm, sửa, xóa thông tin sản phẩm: Tên sp, giá, hình ảnh, kích thước, màu sắc, số lượng,..
* Quản lý danh mục sản phẩm và sắp xếp sản phẩm theo danh mục, các hạng mục giày bao gồm giày nam, giày nữ. giày nam sẽ gồm : giày thể thao, giày tây, bốt. Giày nữ gồm các mục nhỏ như: Bốt, giày thể thao, giày cao gót, giày lười.

 **Quản lý khách hàng:**

* Quản lý tài khoản khách hàng, bao gồm việc chỉnh sửa hoặc xóa tài khoản.

 **Quản lý khuyến mãi và mã giảm giá:**

* Tạo và quản lý các chương trình khuyến mãi, giảm giá.

 **Quản lý thanh toán:**

* Thêm sửa xóa các đơn hàng đã thanh toán, chưa thanh toán

 **Quản lý nội dung:**

* Xem, thêm, sửa, xóa đánh giá từ người mua.

A diagram of a diagram

Description automatically generated

*Hình ảnh : Sơ đồ phân rã chức năng*

1. Thiết kế cơ sở dữ liệu

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

1. Giới thiệu về một số ứng dụng đặt hàng
2. Về mặt thiết bị phần mềm

Github : <https://github.com/baoanh92/Appbanhang.git>

Thiết kế hệ cơ sở dữ liệu : Dbdiagram

Phần mềm dùng lập trình : Visual studio code

Ngôn ngữ lập trình :NodeJs

Hệ điều hành giả lập android : Android Studio

CHƯƠNG II : PHÂN TÍCH VÀ XÂY DỰNG APP BÁN HÀNG

1. MỤC TIÊU VÀ YÊU CẦU XÂY DỰNG HỆ THỐNG
2. MÔ HÌNH HÓA YÊU CẦU
3. Biểu đồ Uscase
4. Biểu đồ lớp
5. Đặc tả uscase

* Bảng Người dùng

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên | Kiểu dữ liệu | Rỗng hoặc không | Giải thích |
| Id | int | Không thể rỗng | Khóa chính |
| Tên | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Email | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Mật khẩu | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Điện thoại | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Giới tính | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Địa chỉ | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Trạng thái | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Avatar | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Thời gian tạo | Date\_time | Không thể rỗng |  |
| Thời gian cập nhật | Date\_time | Không thể rỗng |  |

* Bảng danh mục sản phẩm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên | Kiểu dữ liệu | Rỗng hoặc không | Giải thích |
| Id | Int | Không thể rỗng | Khóa chính |
| Tên sản phẩm | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Mô tả về sản phẩm | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Hình ảnh đại diện của sản phẩm | Varchar | Không thể rỗng |  |
| Trạng thái của sản phẩm | Int | Không thể rỗng |  |
| Độ nhận diện / độ hot của sản phẩm | Int | Không thể rỗng |  |
| Thời gian tạo | Date\_time | Không thể rỗng |  |
| Thời gian cập nhật | Date\_time | Không thể rỗng |  |

* Bảng Sản phẩm
* Bảng Hình ảnh
* Bảng đánh giá
* Bảng Bình luận
* Bảng thông tin đơn hàng
* Bảng thông tin chi tiết của đơn hàng

CHƯƠNG III : TRIỂN KHAI PHẦN MỀM

1. GIAO DIỆN TRANG CHỦ
2. GIAO DIỆN NGƯỜI QUẢN LÝ